

# Platform Web Interaktif untuk Optimalisasi Pengelolaan dan Promosi Kuliner Laut di Pesisir Manado

Aditya Lapu Kalua<sup>1</sup>, William Hegel<sup>2</sup>, Sri Yunda Giasi<sup>3</sup>, Angel Makagingge<sup>4</sup>  
<sup>1,2,3,4</sup>Sistem Informasi, Fakultas Matematika dan Ilmu Pengetahuan Alam, Universitas Sam Ratulangi Manado, Indonesia

<sup>1</sup>adityalapu.kalua@unsrat.ac.id, <sup>2</sup>williamhegel106@student.unsrat.ac.id, <sup>3</sup>yundagiasi924@gmail.com, <sup>4</sup>angelmakagingge106@student.unsrat.ac.id

**Abstrak:** Rumah makan seafood di pesisir pantai Manado memiliki peran penting dalam memperkenalkan kekayaan kuliner laut yang khas dari daerah tersebut. Untuk memaksimalkan potensi bisnis, penggunaan teknologi seperti Leaflet JS, HTML, PHP, dan website dapat menjadi solusi efektif dalam memperkenalkan dan mempromosikan rumah makan kepada wisatawan dan penduduk lokal. Melalui integrasi Leaflet JS, rumah makan seafood dapat menampilkan lokasi mereka secara visual di peta interaktif. Hal ini memudahkan pengguna untuk menemukan dan merencanakan kunjungan ke rumah makan tersebut. Selain itu, penggunaan teknologi tersebut juga dapat membantu rumah makan seafood dalam mengelola operasional mereka secara lebih efisien dan efektif. Misalnya, dengan menggunakan website, rumah makan seafood dapat menyediakan informasi lengkap tentang menu, harga, dan jam buka. Dengan menggunakan HTML, dapat membantu rumah makan seafood dimuat dalam tampilan website menjadi lebih menarik. Hal ini dapat meningkatkan daya tarik dan minat pelanggan terhadap rumah makan tersebut. Melalui penggunaan Leaflet JS, HTML, PHP, dan website. Diharapkan dengan penggunaan teknologi ini dapat menjadi alat yang berharga dalam membangun citra positif, membantu berbagai sektor, dan mempromosikan kekayaan kuliner laut Manado kepada dunia.

**Kata Kunci:** PHP; HTML; Website; Data Rumah Makan; Sistem Informasi Geografis;

**Abstract:** Seafood restaurants on the coast of Manado have an important role in introducing the richness of seafood typical of the area. To maximize business potential, the use of technology such as Leaflet JS, HTML, PHP, and websites can be an effective solution in introducing and promoting restaurants to tourists and local residents. Through the integration of Leaflet JS, seafood restaurants can display their locations visually on an interactive map. This makes it easier for users to find and plan a visit to the restaurant. Apart from that, the use of this technology can also help seafood restaurants manage their operations more efficiently and effectively. For example, by using a website, seafood restaurants can provide complete information about menus, prices and opening hours. By using HTML, it can help seafood restaurants to appear more attractive on the website. This can increase customer attraction and interest in the restaurant. Through the use of Leaflet JS, HTML, PHP, and websites. It is hoped

that the use of this technology can become a valuable tool in building a positive image, helping various sectors, and promoting the richness of Manado's marine culinary delights to the world.

**Keywords:** PHP; HTML; Website; Restaurant data; Geographic information system;

## 1. PENDAHULUAN

Pemetaan rumah makan seafood di pinggir pantai adalah proses untuk mengidentifikasi dan memetakan lokasi dari rumah makan yang menyajikan hidangan laut di sepanjang garis pantai. Pemetaan ini dapat dilakukan dengan berbagai metode, termasuk survei lapangan, analisis data sekunder, atau penggunaan teknologi pemetaan digital [1], [2].

Pemetaan ini penting untuk memahami distribusi dan keragaman rumah makan seafood di pinggir pantai, serta untuk membantu wisatawan atau pengunjung dalam menemukan tempat-tempat yang menarik untuk dinikmati hidangan lautnya [3], [4]. Selain itu, pemetaan juga dapat membantu pemerintah atau pihak-pihak terkait dalam mengembangkan strategi promosi dan pengelolaan destinasi wisata pantai yang lebih efektif [5], [6].

Dalam pemetaan rumah makan seafood di pinggir pantai, perlu diperhatikan berbagai faktor seperti kualitas hidangan, harga, fasilitas, dan ketersediaan. Pemetaan juga harus memperhatikan aspek keberlanjutan dan pengelolaan lingkungan, karena rumah makan seafood yang tidak berkelanjutan dapat memberikan dampak negatif pada ekosistem pantai dan perekonomian lokal [7], [8]. Masalah yang dihadapi dalam penelitian ini adalah bagaimana menentukan strategi pengelolaan rumah makan seafood ikan laut pinggir pantai di Manado untuk meningkatkan kualitas dan keamanan pangan yang disajikan sehingga tujuan penggunaan aplikasi dapat bertujuan untuk menciptakan bisnis kuliner yang sukses dan berkelanjutan, yang mampu menarik wisatawan lokal dan mancanegara untuk menikmati kelezatan masakan seafood ikan laut segar di Manado. Selain itu, tujuan pengelolaan rumah makan ini juga untuk memperhatikan aspek keamanan dan kualitas pangan dalam pengolahan makanan, meningkatkan kualitas layanan dan pengalaman pelanggan, serta memperhatikan ketersediaan bahan baku yang cukup agar bisnis dapat berjalan dengan efisien dan efektif. Dengan menjaga dan meningkatkan kualitas pengelolaan rumah makan seafood ikan laut pinggir pantai di Manado, diharapkan bisnis ini dapat berkembang dan memberikan dampak positif bagi masyarakat setempat, termasuk peningkatan ekonomi dan peluang kerja [9], [10].

Untuk membantu hal tersebut, dalam penelitian ini dikembangkan aplikasi dengan menggunakan website yang mana dapat digunakan oleh para pengguna dengan mudah dan tidak berfokus pada platform tertentu, penggunaan website yang tidak terbatas pada memperkanalan profil dan juga berjualan [11], [12], sehingga penggunaan aplikasi website nantinya akan lebih Dinamis [13].

## 2. METODE PENELITIAN

Pengembangan penelitian ini nantinya akan membuat sebuah website yang dapat membantu para pencari kuliner hidangan laut untuk mencari informasi terkait rumah makan khas hidangan laut di pinggir Pantai kota Manado. Website juga dapat memudahkan pengguna karena dapat dibuka melalui berbagai device yang mendukung web browser untuk membuka aplikasi website [14], [15].

### 2.1 Entity Relationsip Diagram (ERD)

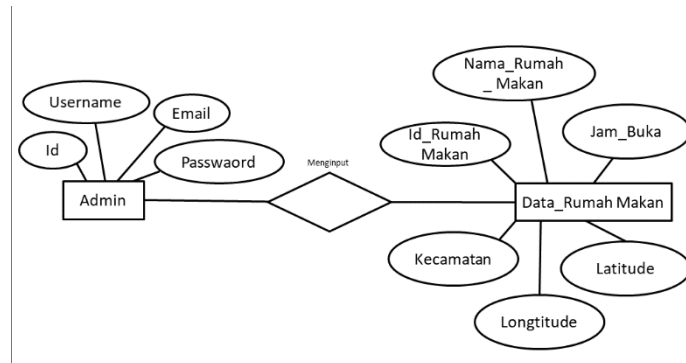
ERD adalah model atau rancangan untuk membuat database, supaya lebih mudah dalam menggambarkan data yang memiliki hubungan atau relasi dalam bentuk sebuah desain [16]. Berikut ini adalah basis data yang terdapat pada sistem, dan terdiri dari 2 bagian yaitu: tabel admin dan tabel data rumah makan.

---

Aditya Lapu Kalua: \*Penulis Korespondensi



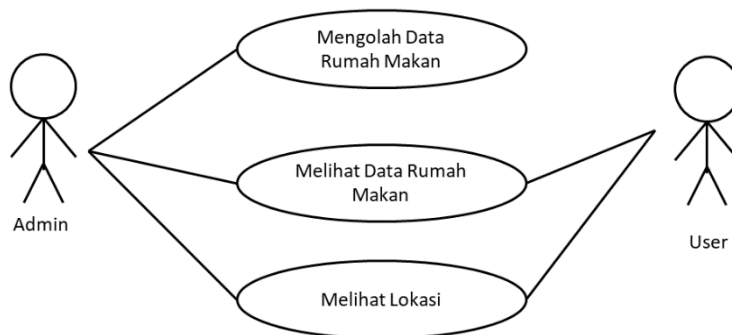
Copyright © 2025, Aditya Lapu Kalua, William Hegel, Sri Yunda  
Giasi, Angel Makagingge.



Gambar 1. Entity Relationship Diagram

### 2.2 Use Case Diagram

Use case adalah menggambarkan hubungan interaksi antara actor dan sistem. Yang dimaksud aktor disini dapat berupa manusia atau perangkat.



Gambar 2. Use Case Diagram

## 3. HASIL DAN PEMBAHASAN

Penelitian ini dilakukan dengan mengumpulkan 27 data rumah makan yang berada di 6 kecamatan berbeda, setelah dilakukan pengamatan terhadap rumah makan kemudian diambil data lokasi titik tiap-tiap rumah makan, data yang paling utama adalah longitude dan latitude yang nantinya akan digunakan dalam Pengembangan penelitian ini. Data-data dari 27 rumah makan serta titik lokasinya dapat dilihat pada Tabel 1.

Tabel 1. Data Tempat Rumah Makan

Nomor	Nama Rumah Makan	Kecamatan	Longitude	Latitude
1	Ikan Bakar Belah	Pineleng	1.457.453	124.768.359
2	Ocean 27	Pineleng	1.459.567	124777847
3	Ikan Bakar Angin Mamiri	Malalayang	1.456.746	124.813.505
4	Bawari, Paradise, Hong-Kong, Solideo	Bahu	1.463.783	124.825.770
5	Wahaha	Wenang	1.485.600	124.833.431
6	Clin Food Place	Wenang	1.481.001	124833147
7	Markas kenyang Cafe	Tuminting	1.513.694	124.844.750
8	DM Cafe & Resto	Tuminting	1.512.028	124.844.444
9	Tuna House	Tuminting	1.511.222	124.844.417
10	Rumah Makan Tepi Pantai	Tuminting	1.509.833	124.844.028

Aditya Lapu Kalua: \*Penulis Korespondensi



Copyright © 2025, Aditya Lapu Kalua, William Hegel, Sri Yunda Giasi, Angel Makagingge.

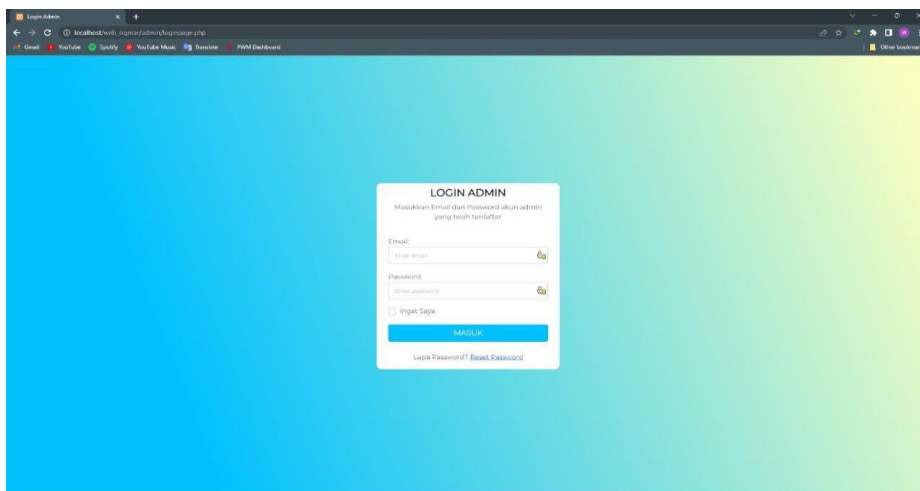
Nomor	Nama Rumah Makan	Kecamatan	Longitude	Latitude
11	RM. Sahabat Nelayan	Tuminting	1.508.667	124.843.806
12	Dabu Dabu Lemong	Tuminting	1.508.583	124.843.722
13	RM Ocean 27	Tuminting	1.508.028	124.843.583
14	RM Queen Fish	Tuminting	1.507.750	124.843.556
15	Bambooden Boulevard	Tuminting	1.507.514	124.843.447
16	RM Ikan Bakar Sari Laut	Tuminting	1.507.000	124.843.500
17	Dabu- dabu pinggir Pante	Tuminting	1.506.750	124.843.389
18	RM Bintang laut	Tuminting	1.506.500	124.843.333
19	Istana laut	Tuminting	1.505.722	124.843.083
20	Raja Laut	Tuminting	1.503.750	124.842.528
21	Ikan Bakar Sesi	Tuminting	1.502.194	124.841.944
22	Selera Laut	Malalayang	1.467.889	124.830.333
23	RM jin dong Hongkong	Malalayang	1.478.056	124.833.500
24	Cafe Resto Akang Bunaken	Malalayang	1.481.694,00	124.833.000
25	Rits Café	Malalayang	1.480.861	124.833.028
26	Tuna House	Malalayang	1.481.583	124.832.778
27	Dabu dabu lemong	Malalayang	1.481.639	124.833.361

Tabel 1 membahas tentang data rumah makan yang sudah dikumpulkan dari beberapa kecamatan, 2 rumah makan dari kecamatan pineleng, 7 rumah makan dari kecamatan malalayang, 1 rumah makan dari kecamatan bahu, 2 rumah makan dari kecamatan wenang dan 15 rumah makan dari kecamatan tuminting. Masing-masing rumah makan sudah diambil data longitude dan latitude nya sebagai titik lokasi yang telah disesuaikan langsung di lokasi yang sebenarnya.

Setelah data pada keadaan dan lokasi sebenarnya sudah selesai di ambil, kemudian di buat aplikasi website untuk melihat data-data rumah makan. Berikut adalah beberapa tampilan yang sudah dibuat.

### 3.1 Halaman *Login Admin*

Halaman login dibawa ini adalah tampilan awal yang digunakan oleh admin untuk mengakses akun atau situs web. Admin juga dapat mengisi email dan password untuk melakukan proses login.



**Gambar 3.** Halaman *Login Admin*

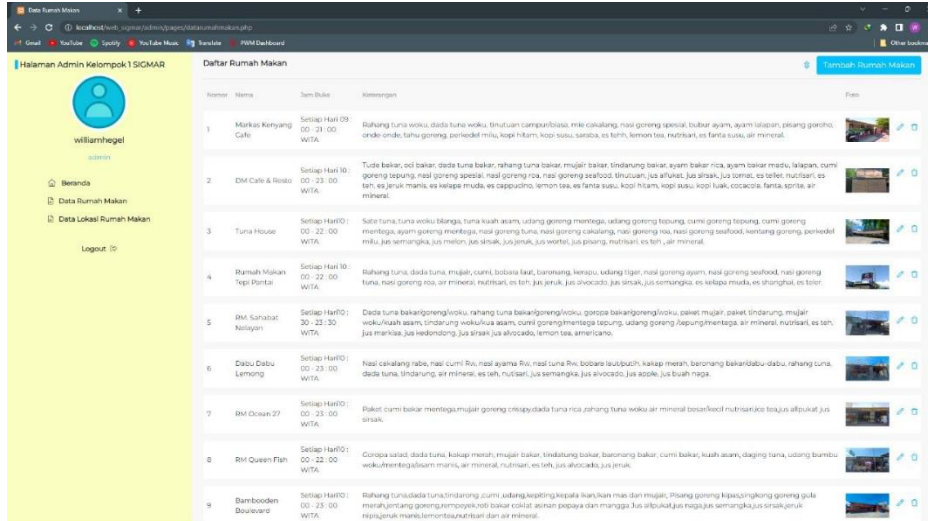
### 3.2 Halaman Daftar Tempat Rumah Makan

Aditya Lapu Kalua: \*Penulis Korespondensi



Copyright © 2025, Aditya Lapu Kalua, William Hegel, Sri Yunda Giasi, Angel Makagingge.

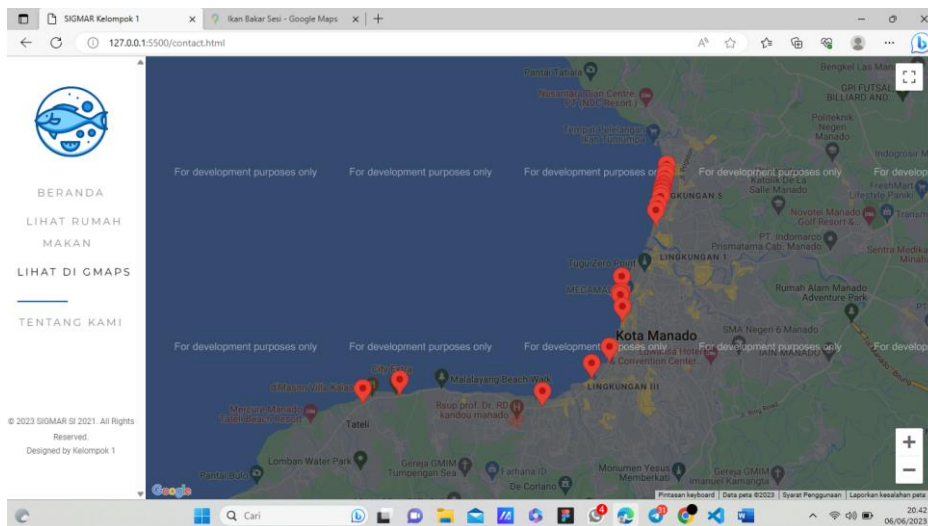
Tampilan daftar rumah rumah makan berisi informasi berupa nama rumah makan, jam buka, dan keterangan rumah makan.



Gambar 4. Halaman Daftar Tempat Rumah Makan

### 3.3 Tampilan Peta Rumah Makan

Pada peta, setiap rumah makan dapat ditandai dengan marker atau pin yang menunjukkan lokasinya secara visual. Jika pengunjung ingin melihat informasi tentang rumah makan pengunjung dapat mengklik pin tersebut dan bisa melihat detail tentang rumah makan tersebut.



Gambar 5. Halaman Tampilan Peta Tempat Rumah Makan

## 4. KESIMPULAN

Kesimpulan dari Sistem Informasi Pengelola Kuliner Ikan Laut dan Seafood di Sepanjang Pinggir Pantai Kota Manado adalah bahwa sistem ini dapat memudahkan pemetaan lokasi yang dibutuhkan oleh user untuk mencari lokasi rumah makan khas kuliner laut yang ada di pinggir Pantai kota manado, aplikasi ini dapat juga memberikan informasi tentang menu dan harga sehingga dapat memudahkan para wisatawan untuk menentukan rumah makan yang disesuaikan dengan budget masing-masing.

Aditya Lapu Kalua: \*Penulis Korespondensi



Copyright © 2025, Aditya Lapu Kalua, William Hegel, Sri Yunda Giasi, Angel Makagingge.

Diharapkan dengan adanya aplikasi ini, kedepannya terdapat Pengembangan lain terkait pemasaran rumah makan yang sudah ada didalam aplikasi, sehingga aplikasi website ini tidak Hanya dapat membantu para pencari kuliner namun juga dapat membantu para pemilik rumah makan untuk memasarkan rumah makan khas hidangan laut di pinggir Pantai kota Manado.

## 5. REFERENCES

- [1] M. Mahpuz, "Pemetaan Rumah Makan Lesehan Di Kecamatan Selong Dan Masbagik Kabupaten Lombok Timur Berbasis Gis (Geographic Information System)," *Infotek J. Inform. dan Teknol.*, vol. 3, no. 1, pp. 8–14, 2020.
- [2] M. Purnandi and N. Tina, "SISTEM INFORMASI PEMETAAN RUMAH MAKAN DI BANDA ACEH BERBASIS WEB DENGAN MENGGUNAKAN FRAMEWORK CODEIGNITER," *J. INFORMATICS Comput. Sci.*, vol. 7, no. 2, 2021.
- [3] O. P. Barus and J. V. William, "Perancangan Dan Implementasi Sistem Informasi Geografis Pemetaan Rumah Makan Vegetarian Menggunakan Metode Dijkstra," *J. Inf. Syst. Dev.*, vol. 7, no. 2, pp. 62–69, 2022.
- [4] N. L. P. W. Pibriari and I. M. Sunata, "Pemetaan Potensi Kuliner Lokal Dalam Menunjang Pengembangan Desa Wisata Blimbingsari Kabupaten Jembrana," *Sekol. Tinggi Pariwisata Triatma Jaya*, vol. 10, no. 2, pp. 172–184, 2021.
- [5] I. W. M. Yoga, I. G. J. E. Putra, and A. A. I. I. Paramitha, "Perancangan Pemetaan Destinasi Wisata Kabupaten Karangasem Berbasis Sistem Informasi Geografis," *Jutisi J. Ilm. Tek. Inform. dan Sist. Inf.*, vol. 8, no. 3, pp. 131–140, 2019.
- [6] S. Hartini and A. Sudarsono, "Pemetaan wisatawan domestik pada destinasi wisata di Provinsi Jawa Timur," *J. Manajerial*, vol. 7, no. 1, pp. 1–18, 2020.
- [7] D. S. Simatupang, S. Somantri, and M. R. Multiaha, "Sistem Informasi Geografis Pemetaan Destinasi Wisata di Kabupaten Sukabumi Berbasis Web," *JSI J. Sist. Inf.*, vol. 15, no. 2, 2023.
- [8] M. Kartika, "Pemetaan Ekonomi Kreatif Subsektor Kuliner di Kota Pontianak," *J. Ekon. Bisnis dan Kewirausahaan*, vol. 7, no. 1, pp. 58–71, 2018.
- [9] H. Abubakar and P. Palisuri, "Karakteristik Wirausaha terhadap Keberlanjutan Industri Kuliner Tradisional," 2018.
- [10] M. Syahwildan, "Pengembangan Kualitas Manajemen UKM Dodol Dalam Upaya Peningkatan Kuliner Tradisional Khas Kabupaten Bekasi," *J. Abdimas Kartika Wijayakusuma*, vol. 1, no. 1, pp. 46–53, 2020.
- [11] S. Sintaro, "Permodelan Sistem Informasi Pembelian dan Penjualan Berbasis Website," *J. Ilm. Inform. dan Ilmu Komput.*, vol. 1, no. 1, pp. 25–32, 2022.
- [12] S. Sintaro, D. Pandiangan, N. Nainggolan, A. B. Johannes, A. R. Van Gobel, and V. P. G. Nainggolan, "Pembuatan Website Sebagai Media Informasi Digital pada Biovina Herbal," *J. Soc. Sci. Technol. Community Serv.*, vol. 4, no. 2, pp. 285–289, 2023.
- [13] S. Sintaro, A. Surahman, S. C. W. Ngangi, W. W. Kalengkongan, and A. B. Johannes, "Sistem Informasi Pengenalan Kampus dengan Foto 360 Berbasis Website," *J. Data Sci. Inf. Syst.*, vol. 1, no. 1, pp. 32–40, 2023.
- [14] A. L. Kalua, "Penerapan Extreme Programming Pada Sistem Informasi Keuangan Sekolah Berbasis Website," *J. Ilm. Inform. dan Ilmu Komput.*, vol. 1, no. 2, pp. 69–76, 2022.
- [15] Elgamar, "Buku Ajar Konsep Pemrograman Website Dengan PHP." Malang: CV. Multimedia Edukasi, 2020.
- [16] W. Chen, "Database Design and Implementation," 2023.